

VELKOMMEN I NATUREN

5 SJOVE AKTIVITETER DER GØR JER
KLOGERE PÅ, HVAD I MÅ I NATUREN



INTRODUKTION

I Friluftsrådet arbejder vi for, at alle har adgang til naturen, herunder at man kender reglerne for, hvor og hvornår man må færdes i naturen. Med dette hæfte ønsker vi at inspirere til spejderaktiviteter og formidle adgangsreglerne til spejdere. Vi mener, at det er vigtigt at børn og unge kender til deres muligheder for at færdes i naturen, og ofte må man meget mere, end man går og tror.

Vi håber, at I med dette hæfte får inspiration til at arbejde med regler for adgangen til naturen på en sjov og lærerig måde, hvor kreative tanker og learning by doing får lov at spille en central rolle på jeres spejdermøder.

Til dig som leder

I dette hæfte finder du fem aktiviteter. Aktiviteterne kan bruges som et samlet forløb eller som selvstændige aktiviteter, så det er helt op til dig som leder, hvordan du vælger at bruge det. Aktiviteterne kan laves af forskellige aldersgrupper og afhænger ikke af geografisk placering, så de kan laves på jeres grund, i skoven eller i et andet naturområde.

Hæftets fem aktiviteter er opbygget med:

- Et formål
- En materialeliste
- En forberedelsesguide samt estimat for forberedelsestid
- En beskrivelse af aktiviteten samt dens varighed

Aktiviteterne er lavet, så de nemt kan justeres i forhold til sværhedsgrad afhængig af spejdernes alder. Derudover er aktiviteterne tiltænkt således, at de både kan afvikles med lederhjælp eller på et patruljemøde uden ledere.

Hvis du ønsker at blive klogere på de forskellige adgangskrav og regler, kan du besøge vores "Gå nye veje"-side (gaanyeveje.dk). Her kan du finde mere relevant information og læse mere om Friluftsrådets arbejde med at oplyse og nedbringe tallet af ulovlige skilte, som forhindrer danskernes adgang til naturen. Hvis I undervejs i arbejdet med aktiviteterne støder på barrierer, som I mener er ulovlige, skal I være velkommen til at tage kontakt til Friluftsrådet, så vi sammen kan stoppe skilteskoven.

Undervejs i hæftet vil du også kunne finde relevante henvisninger til andre gode hjemmesider og materialer til brug i aktiviteterne. Du kan scanne QR-koderne, klikke på dem eller skrive URL'en.

Rigtig god fornøjelse!

HJÆLP RELLE OG MULLE

ALDER
8-16 ÅR

FORBEREDELSE:
1 TIME

VARIGHED:
2 TIMER

MATERIALER

- Kort over jeres lokalområde til markering af poster
- Udprintet version af Relle og Mulle-løbet

FORBEREDELSE

Inden aktiviteten går i gang, skal de udprintede poster hænges op. I kan vælge at hænge det op rundt om jeres spejderhytte eller gå til jeres lokale naturområde og hænge posterne op der. Posterne kan enten tegnes ind på et kort, eller hænges indenfor synsafstand.

SÅDAN GØR DU...

Denne aktivitet kan laves på et enkelt spejdermøde. Vi foreslår, at man bruger hele spejdermødet på løbet. Når posterne er hængt op og evt. tegnet ind på et kort, kan spejderne tage af sted på løbet. Der er 10 poster i alt og en start og slut-post. Hver post har en lille fortælling og to forskellige svar-muligheder. Der findes et rigtigt svar og et forkert svar. Spejderne skal bevæge sig til den næste post, afhængigt af hvilket svar de mener er rigtigt. Hvis de vælger rigtigt, kommer de til den rigtige post. Hvis de vælger forkert bliver den sendt tilbage til den post, som de er kommet fra.

Hvert hold får udleveret et svarark, som de skal medbringe rundt på løbet. Ved hver post findes der to bogstaver. Spejderne skal notere bogstavet til det svar, som de vælger at gå med. Hvis spejderne vælger de rigtige svar, får de det rigtige kodeord, når løbet er slut.

FORMÅL

Denne aktivitet har fokus på, at spejderne gennem et postløb får ny viden om reglerne i naturen. Aktiviteten kan med fordel bruges som en introduktion, hvor spejderne får et indblik i forskellige regler i naturen.



Du kan
downloade
løbet her:



VENDESPIL

ALDER
8-16 ÅR

FORBEREDELSE:
20 MIN.

VARIGHED:
2 TIMER

MATERIALER

- Karton
- Skriveredskaber
- Sakse
- Guide over forskellige skiltepiktogrammer

FORBEREDELSE

Inden aktiviteten går i gang, skal de forskellige materialer findes frem, så I kan gå i gang, når jeres spejdermøde starter. Hvis det ønskes, at klæde spejderne på inden denne aktivitet, kan aktiviteten 'Hjælp Mulle og Relle' laves først.

SÅDAN GØR DU...

Denne aktivitet kan laves på et enkelt spejdermøde, ca. 70 minutter på at lave vendespillet og ca. 30 minutter på at spille, og så vil der være lidt tid til oprydning bagefter. Inddel spejderne i mindre grupper, så der kan blive lavet flere skiltevendespil på mødet, som spejderne derefter kan spille mod hinanden.

For at komme godt i gang med jeres skiltevendespil kan I finde inspiration hos Naturstyrelsen, som har lavet en guide over forskellige skiltepiktogrammer og deres betydning.

Et vendespil består af et passende antal par, som I selv kan bestemme. Hvert sæt består af en tegning af et skilt og en tilhørende forklaring. Spejderne kan selv udvælge, hvilke skilte de finder relevante. Man kan med fordel tale med dem om, at der er nogen skilte, som spejdere har mere brug for at kende end andre.

FORMÅL

At give spejderne et indblik i de forskellige skilte, som man kan møde i naturen. Spejderne skal lære de forskellige skilte at kende, samt hvilken betydning de forskellige skilte har.



Du kan
finde
guiden her:



NATURTYPER

ALDER
10-16 ÅR

FORBEREDELSE:
20 MIN.

VARIGHED:
45 MIN.

MATERIALER

- Printet sæt af naturkortene til hver gruppe

FORBEREDELSE

Inden aktiviteten går i gang, skal de forskellige materialer findes frem, så I kan gå i gang, når jeres spejdermøde starter. Derudover skal de forskellige kort, printes og klippes ud, så I kan spille, når mødet går i gang.

SÅDAN GØR DU...

Denne aktivitet kan laves på et enkelt spejdermøde. Vi foreslår, at man bruger ca. 45 minutter på spillet og man kan derfor med fordel kombinere spillet med en af de andre aktiviteter i hæftet.

Inddel spejderne i mindre grupper, så der er flere spejdere, der kan deltage aktivt i aktiviteten. Selve spillet går i sin enkelthed ud på, at spejderne får en bunke kort, hvor der står regler på, som gælder for de forskellige naturtyper. Spejderne skal herefter rykke på og inddele i kategorier alt efter naturtype. Måske er der nogle regler som kan kombineres med mere end en naturtype? Når de forskellige regler er fordelt ud på kategorierne, kan der tages en snak om, hvordan disse regler kan påvirke vores færden i naturen.

FORMÅL

Denne aktivitet har fokus på at give spejderne et indblik i de forskellige regler, som findes ved forskellige naturtyper. Gennem naturtypekortene får spejderne mulighed for at rykke forskellige regler rundt mellem naturtyperne og danne sig et overblik over, hvad man egentlig må i skoven, på stranden osv.



Du finder naturkortene her:



DRØMME- OVERNATNING

ALDER
10-16 ÅR

FORBEREDELSE:
20 MIN.

VARIGHED:
2 TIMER

MATERIALER

- Forskellige genbrugsmaterialer til bygning af overnatningssteder, f.eks. toiletruller, æggebakker, paprester mv.

FORBEREDELSE

Inden aktiviteten går i gang, skal der indsamles en masse genbrugsmaterialer, som kan benyttes til at bygge drømmeovernatningsstederne. Derudover kan man med fordel overveje, om overnatningsstederne skal bygges, så de passer ind i jeres lokale natur. Dermed kan spejderne få et indblik i de regler, som findes i deres lokalområde, når de skal lave aktiviteter i den.

SÅDAN GØR DU...

Denne aktivitet kan laves på et enkelt spejdermøde. Vi foreslår, at man bruger ca. 1 ½ time på at bygge drømmeovernatningsstederne og den resterende tid til at præsentere stederne, når de er bygget.

Inddel spejderne i mindre grupper, så der er flere spejdere, der kan deltage aktivt i aktiviteten. Spejderne skal nu bygge deres eget overnatningssted ud af genbrugsmaterialer. De skal have de forskellige regler for overnatning for øje undervejs i deres bygningsproces. Skal I sove på stranden? I skoven? Eller noget helt tredje?

FORMÅL

Denne aktivitet har fokus på, at spejderne skal bruge deres fantasi til at bygge en model over deres eget drømmeovernatningssted. I den forbindelse skal de bruge deres viden om overnatningsregler, når de skal forme deres overnatningssted.



Læs mere om
reglerne for
overnatning:



PATRULJETUR

ALDER
12-16 ÅR

VARIGHED:
2 TIMER

MATERIALER

- Skriveredskaber
- Adgang til internettet

FORBEREDELSE

Inden aktiviteten går i gang, skal det overvejes, hvorvidt spejderne selv skal have lov til at afgøre, hvor turen går hen, eller om de skal have en destination givet af en leder. Man kan også gøre sig tanker om, om der skal sættes krav til patruljeturen. For eksempel om spejderne skal sove i telt, shelter eller under åben himmel? Skal de sove i en skov? Hvordan skal de lave mad?

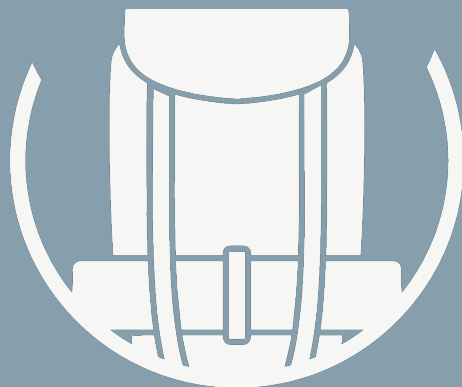
SÅDAN GØR DU...

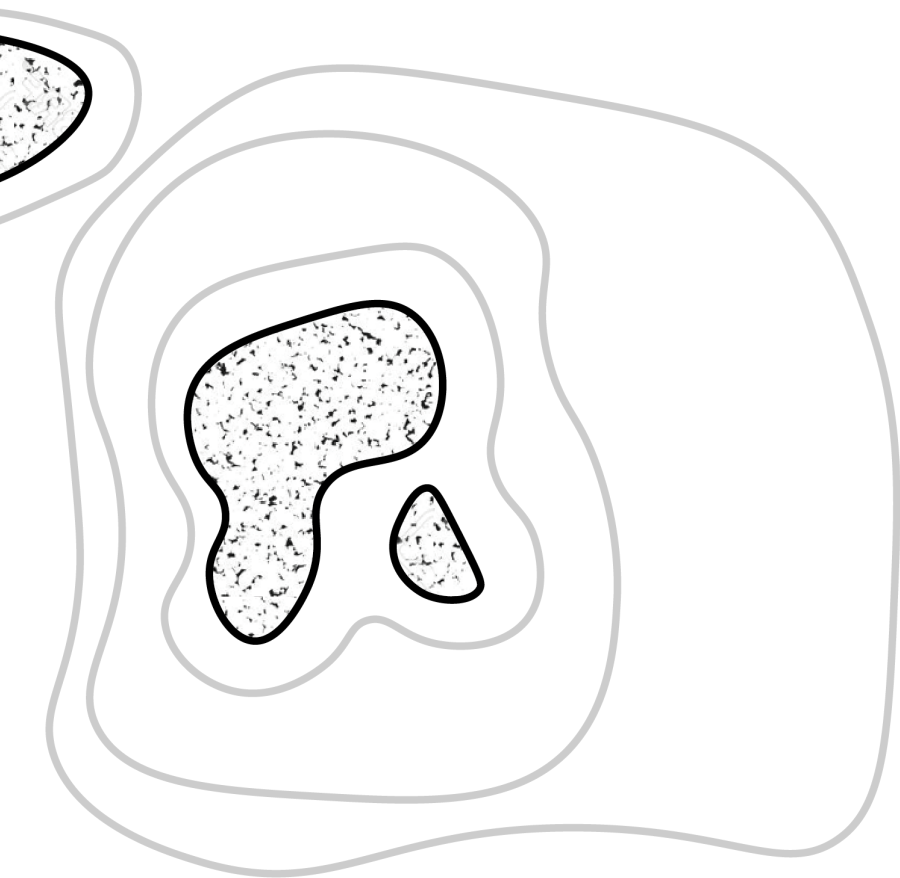
Denne aktivitet kan laves på et enkelt spejdermøde. Vi foreslår at man bruger hele spejdermødet på at planlægge patruljeturen. Spejderne skal i deres planlægning overveje hvilke regler, som gælder for det sted, som de vælger at overnatte. Må man lave bål? Hvornår og hvordan må man færdes i det valgte naturområde? Hvordan kan de lave mad?

I deres planlægning skal spejderne lave en tidsplan, en materialeliste, en indkøbsliste og en transportplan. Derudover skal de have undersøgt hvilke regler, som gælder for det naturområde, som deres patruljetur skal gå til.

FORMÅL

Denne aktivitet har fokus på, at spejderne skal planlægge deres egen patruljetur. Spejderne skal overveje, hvor deres patruljetur skal gå hen, samt hvilke regler, som skal overholdes, når de tager afsted på tur i naturen.





Friluftsrådet

FORFATTER
Laura Stæhr Tranevig

UDGIVELSE
November 2022

REDAKTØR
Jakob Arendrup Nielsen